

Wahlpflichtangebote im Schuljahr 2023/2024

Profilzweig Jahrgangsstufe 8

DU BIST UNS WICHTIG!



WPK Sport

Inhalte:

Der WPK Sport soll aus mehreren Teilen bestehen:

1. Sportarten kennen lernen, die nicht im regulären Sportunterricht im Klassenverband behandelt werden können, z.B. Bogenschießen, Spinning, Tennis.
Hier sollen die Schülerinnen und Schüler eigene Ideen mitbringen und den Unterrichtsverlauf unterstützen.
2. Selbstständige Planung und Durchführung von Unterrichtsphasen bis zu einzelnen Stunden, z.B. aus den Bereichen der großen Sportspiele (Handball, Fußball, Volleyball u. a.).
3. Verbesserung der konditionellen Grundlagen (z.B. Ausdauerläufe).
4. Erarbeitung eigener Step-Aerobic-Choreografien und Tänze.

Methoden und Kompetenzen:

- Spielfähigkeit erweitern und festigen
- Erweiterte Spielfertigkeiten und Techniken in ausgewählten Sportarten beherrschen
- Konditionelle und koordinative Grundlagen festigen und erweitern
- Spiele organisieren und leiten und Choreografien erlernen

WPK Zukunft

Inhalte:

Im WPK Zukunft geht es um deine Zukunft. Du beschäftigst dich mit den 17 Nachhaltigkeitszielen und entwickelst im Anschluss in Gruppen konkrete Projekte, die du vor Ort umsetzt. Du lernst in einem Team zu arbeiten, Verantwortung zu übernehmen, kreativ zu arbeiten, eigene Lösungen zu präsentieren und aktiv mitzugestalten. Hier bestimmst du, was ihr macht und wie ihr arbeitet!

WPK Kunst

Inhalte:

Im Klassenunterricht Kunst 5 wurden grundlegende Techniken im Malen, Zeichnen, Drucken, Plastischen Gestalten erlernt.

Im Wahlpflichtkurs 6 können neue Techniken ausprobiert und werden. Es werden Farbexperimente, Druckversuche, Fantasieobjekte...gemacht.

Im Wahlpflichtkurs Kunst 8 wird das Thema Mensch in den Vordergrund gerückt: das menschliche Gesicht, die Verfremdung des Gesichtes, der Mensch in Bewegung... Hierzu werden alle erlernten Techniken benutzt.

WPK Informatik

Thema	Programm	Inhalte
Textverarbeitung	Word	<ul style="list-style-type: none"> • Texte erstellen • Formatierung von Texten • Graphiken einbinden Erstellen von Tabellen
Präsentationen	PowerPoint	<ul style="list-style-type: none"> • Anwenden der Grundfunktionen (Folien hinzufügen, Folienlayout und Design auswählen, ...) • Formatierung der Inhalte • Graphiken einbinden • Animationen • Folienübergänge ○ Hyperlinks nutzen
Tabellenkalkulation	Excel	<ul style="list-style-type: none"> • Anwenden der Grundfunktionen • Einfache Rechenoperationen <ul style="list-style-type: none"> ○ Grundrechenarten ○ Minimum/Maximum ○ Formeleingabe ○ Kopieren von Formeln • Erstellen von Diagrammen <ul style="list-style-type: none"> ○ Kreisdiagramm ○ Säulen-/Balkendiagramm ○ Klimadiagramm • Anwenden mathematischer Rechenoperationen (z.B. Prozentrechnung) • Setzen von Bezügen • Anwendung der WENN-DANN Funktion
Programmierung	Code.org Scratch.mit.edu Playgrounds (APP)	<ul style="list-style-type: none"> • Programmierung einfacher Spielsequenzen

WPK Glück

Inhalte:

In diesem Schuljahr wird an der Oberschule Schüttorf erstmals der WPK Glück angeboten.

Glück? Als Schulfach? - Ja, genau!

Im Fach Glück geht es darum herauszufinden, wer du **bist**, was du **brauchst**, was du **kannst** und was du **willst**. Denn wenn du diese Fragen beantworten kannst, wirst du **zufriedener, selbstbewusster und glücklicher** durchs Leben gehen.

Auf unserer Suche nach dem Glück werden wir uns mit unseren Stärken und Schwächen, unseren Gefühlen, unser Selbst- und Fremdwahrnehmung und unserer Motivation auseinandersetzen. Dies passiert in Spielen, Entspannungs- und Bewegungsübungen, auf kreative Art und Weise und in kleinen (oder großen) Glücksprojekten.

Hierbei gilt immer: **Wichtig ist, was dir wichtig ist!** Und wer weiß, vielleicht findest du dein Glück, wo du es gar nicht vermutet hast...

WPK Catering

Inhalte:

Die Schülerfirma Catering beschäftigt sich mit folgenden Inhalten:

1. Entwicklung einer kulinarischen Produktpalette für den Kioskverkauf oder besondere Anlässe in der Schule
2. Kalkulation und Wareneinkauf
3. Zubereiten der Speisen

Methoden und Kompetenzen:

- Rollenspiel, Produktanalyse, Internetrecherchen
- Schüler entwerfen eigene Arbeitspläne für Arbeitsaufträge, lernen Geld einzuteilen, erstellen einen Kosten-Nutzen-Plan