OBERSCHULE
SCHÜTTORF

Wahlpflichtangebote im Schuljahr 2026/2027

Profilzweig Jahrgangsstufe 7

DU BIST UNS WICHTIG!

OBERSCHULE SCHÜTTORF

WPK Glück

Inhalte:

In diesem Schuljahr wird an der Oberschule Schüttorf erstmals der WPK Glück angeboten.

Glück? Als Schulfach? - Ja, genau!

Im Fach Glück geht es darum herauszufinden, wer du **bist**, was du **brauchst**, was du **kannst** und was du **willst**. Denn wenn du diese Fragen beantworten kannst, wirst du **zufriedener, selbstbewusster und glücklicher** durchs Leben gehen.

Auf unserer Suche nach dem Glück werden wir uns mit unseren Stärken und Schwächen, unseren Gefühlen, unser Selbst- und Fremdwahrnehmung und unserer Motivation auseinandersetzen. Dies passiert in Spielen, Entspannungs- und Bewegungsübungen, auf kreative Art und Weise und in kleinen (oder großen) Glücksprojekten.

Hierbei gilt immer: **Wichtig ist, was dir wichtig ist!** Und wer weiß, vielleicht findest du dein Glück, wo du es gar nicht vermutet hast...

OBERSCHULE SCHÜTTORF

WPK Digitale Welten – KI, VR und iPad

Inhalte:

Willkommen in der digitalen Zukunft! In diesem Wahlpflichtkurs tauchst du in die Welt der modernen Technik ein und lernst, wie du Tablets, Künstliche Intelligenz und Virtual Reality sinnvoll nutzen kannst. Gemeinsam erkunden wir spannende Apps, testen coole KI-Tools und erleben virtuelle Abenteuer mit VR-Brillen. Doch nicht nur die Technik steht im Mittelpunkt – wir hinterfragen auch, wie digitale Medien unser Leben beeinflussen und wie du dich sicher im Internet bewegst. Sei bereit für interaktive Experimente, kreative Projekte und spannende Diskussionen! 🚀

OBERSCHULE SCHÜTTORF

WPK Informatik

Thema	Programm	Inhalte
Text-verarbeitung	**Word**	• Texte erstellen • Formatierung von Texten • Graphiken einbinden Erstellen von Tabellen
Präsentationen	**PowerPoint**	• Anwenden der Grundfunktionen (Folien hinzufügen, Folienlayout und Design auswählen, …) • Formatierung der Inhalte • Graphiken einbinden • Animationen • Folienübergänge ○ Hyperlinks nutzen
Tabellen-kalkulation	**Excel**	• Anwenden der Grundfunktionen • Einfache Rechenoperationen ○ Grundrechenarten ○ Minimum/Maximum ○ Formeleingabe ○ Kopieren von Formeln • Erstellen von Diagrammen ○ Kreisdiagramm ○ Säulen-/Balkendiagramm ○ Klimadiagramm
Programmierung	**Code.org** **Scratch.mit.edu**	• Programmierung einfacher Spielsequenzen

WPK Projekt

Im WPK-Projekt habt ihr die Möglichkeit, selbständig an einem Thema zu arbeiten und euer Wissen und eure Fähigkeiten unter Beweis zu stellen. Selbstorganisiertes Lernen spielt hier eine wichtige Rolle, denn ihr seid diejenigen, die euer eigenes Projekt planen, durchführen und präsentieren.

Im Rahmen der Projektarbeit könnt ihr eure Interessen und Stärken einbringen und lernt, eigenverantwortlich zu arbeiten. Ihr könnt eure Kreativität entfalten, Problemlösungsstrategien entwickeln und eure Teamfähigkeit stärken.

Hierbei gilt immer: Wichtig ist, was dir wichtig ist, um dich zu einem zukunftsfähigen Denken und Handeln zu befähigen.